



MUNICÍPIO DE CALÇOENE
PREFEITURA MUNICIPAL DE CALÇOENE
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E PLANEJAMENTO

SEMAP
SECRETARIA MUNICIPAL DE
ADMINISTRAÇÃO E PLANEJAMENTO

PORTARIA DE DIÁRIAS
PORTARIA Nº 100, de 25 de julho de 2023

A SECRETÁRIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E PLANEJAMENTO, no uso de suas atribuições legais,

RESOLVE

Conceder: **DIÁRIAS**

Quantidade: **10 (DEZ) POR SERVIDOR**

Período: **27/07/2023 a 07/07/2023**

VALOR UNITÁRIO CLASSE 02 E SERV. GERAIS: **R\$ 149,25**

VALOR TOTAL POR SERVIDOR CLASSE 02 E SERV. GERAIS: **R\$ 1.492,50**

VALOR UNITÁRIO CLASSE 01: **R\$ 232,17**

VALOR TOTAL POR SERVIDOR CLASSE 01: **R\$ 2.321,70**

VALOR TOTAL: **R\$ 12.105,90**

Motivo do afastamento: para que possa deslocar-se ao Distrito de Lourenço, onde darão continuidade aos serviços de terraplanagem nas ruas e avenidas do Distrito.

NOME	CARGO/FUNÇÃO	LOTAÇÃO
JAIRO DOS SANTOS SOUZA	SERV. GERAIS	SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E DESENVOLVIMENTO URBANO
MIRRAEL DA COSTA RIGOR	SERV. GERAIS	SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E DESENVOLVIMENTO URBANO
JOACI NUNES CAVALCANTE	OP. DE MÁQUINAS PESADAS (CLASSE 01)	SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E DESENVOLVIMENTO URBANO
FABIO DE ARAUJO LOPES	OP. DE MÁQUINAS PESADAS (CLASSE 01)	SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E DESENVOLVIMENTO URBANO
GERSON CARLOS ALVES SARMENTO	OP. DE MÁQUINAS PESADAS (CLASSE 02)	SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E DESENVOLVIMENTO URBANO
NEIVALDO SOARES TAVARES	MOTORISTA CAT-D	SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E DESENVOLVIMENTO URBANO
ARIVALDO COSTA NASCIMENTO	OPERADOR DE MAQUINAS (CLASSE 02)	SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E DESENVOLVIMENTO URBANO

Base Legal: Art. 39, da Lei nº 027/2001, e Decreto 037/2022.

Dê-se ciência, publique-se e cumpra-se.

PREFEITURA MUNICIPAL DE CALÇOENE, Secretaria Municipal de Administração e Planejamento – **SEMAP**

Calçoene, 25 de julho de 2023.

Cherliane Mendonça Costa Santana

Secretária Municipal de Administração e Planejamento – SEMAP

Decreto nº 073/2023 – GAB/PMC